



Roma, 18 Maggio 2025

Prot. 27747.20 fl

Spett.le
A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905
Via De Gasperi, snc
24057 Martinengo (BG)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Memorial Franco Aceti"
Organizzato dalla Società: A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 25/05/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Giò

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Campania 47, 00187 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001



A.S.D. Forza & Costanza 1905

Oltre 100 anni di storia sportiva



ART.1 ORGANIZZAZIONE

La società : A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905

Indice ed organizza un TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

Denominato: 3° Memorial Franco Aceti

CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO : **Domenica 25 Maggio 2025**

Presso l'impianto Sportivo : C.S. Comunale di Martinengo Stadio "Bepi Casari" Via De Gasperi Martinengo.



ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017. È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETA'

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n°10.

Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di **10 giocatori**

ART.5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n°1 del S.G.S.ROMA: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute.

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società (indicare società e rispettivo n° di matricola)

A.S.D. FORZA & COSTANZA	Matricola 19430
UESSE SARNICO 1908	Matricola 80977
S.S.D.VIRTUS CISERANO	Matricola 2870
A.C. MONZA	Matricola 943309
A.C. RENATE	Matricola 41810
CALCIO LECCO 1912	Matricola 947084
ATALANTA B.C.	Matricola 3580
BELLINZONA	Matricola 944672





A.S.D. Forza & Costanza 1905

Oltre 100 anni di storia sportiva



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

Girone unico dovettutte le squadre si incontreranno tra di loro con gare di sola andata .

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO):

Le Statue - Lo Zoo

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in **2 (due) tempi della durata di 7.5 minuti ciascuno**

Le partite si giocano 5 vs 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4.

Il gioco/chi avranno la durata di 5 minuti (vedi allegati)

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che parteciperanno alla gara (Autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla Controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato o Delegazione di competenza





A.S.D. Forza & Costanza 1905

Oltre 100 anni di storia sportiva



ART. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

ART.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Bassani Battista

A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905
Via A. DE GASPERI, snc
24057 MARTINENGO (BG)
C.F. e Part. IVA 01961950167

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE: Sig .Albergoni Rinaldo 3475740585

Sig Costa Luigi 3281050057



A.S.D. FORZA e COSTANZA 1905
Oltre 100 anni di attività
Sportiva.
Società Gemellata
ATALANTA B.C.



**3° MEMORIAL FRANCO ACETI
25 MAGGIO 2025 STADIO " BEPI CASARI "**

CALENDARIO 3° MEMORIAL FRANCO ACETI

ORA	SQUADRA 1	SQUADRA 2	CAMPO
10:00	FORZA E COSTANZA	UESSE SARNICO	C1
10:00	VIRTUS CISERANO BG	BELLINZONA	C2
10:30	CALCIO LECCO	ATALANATA B.C.	C2
10:30	A.C. MONZA	A.C. RENATE	C1
11:00	BELLINZONA	FORZA E COSTANZA	C1
11:00	ATALANTA B.C.	VIRTUS CISERANO BG	C2
11:30	A.C. RENATE	A.C. CALCIO LECCO	C1
11:30	UESSE SARNICO	A.C. MONZA	C2
14:00	A.C. RENATE	UESSE SARNICO	C1
14:00	A.C. MONZA	ATALANTA B.C.	C2
14:30	A.C. CALCIO LECCO	BELLINZONA	C2
14:30	VIRTUS CISERANO BG	FORZA E COSTANZA	C1
15:00	UESSE SARNICO	VIRTUS CISERANO BG	C1
15:00	FORZA E COSTANZA	CALCIO LECCO	C2
15:30	BELLINZONA	A.C. MONZA	C2
15:30	A.C. RENATE	ATALANTA B.C.	C1
16:00	ATALANTA B.C.	UESSE SARNICO	C2
16:00	BELLINZONA	A.C. RENATE	C1
16:30	A.C. MONZA	FORZA E COSTANZA	C1
16:30	CALCIO LECCO	VIRTUS CISERANO BG	C2
17:00	UESSE SARNICO	CALCIO LECCO	C2
17:00	VIRTUS CISERANO BG	A.C. MONZA	C1
17:30	FORZA E COSTANZA	A.C. RENATE	C1
17:30	ATALANATA B.C.	BELLINZONA	C2
18:00	BELLINZONA	UESSE SARNICO	C2
18:00	FORZA E COSTANZA	ATALANTA	C1
18:30	A.C. RENATE	VIRTUS CISERANO BG	C1
18:30	A.C. MONZA	CALCIO LECCO	C2

DUELLO

LE STATUE



05 minuti



12x12 metri



10 giocatori

Descrizione

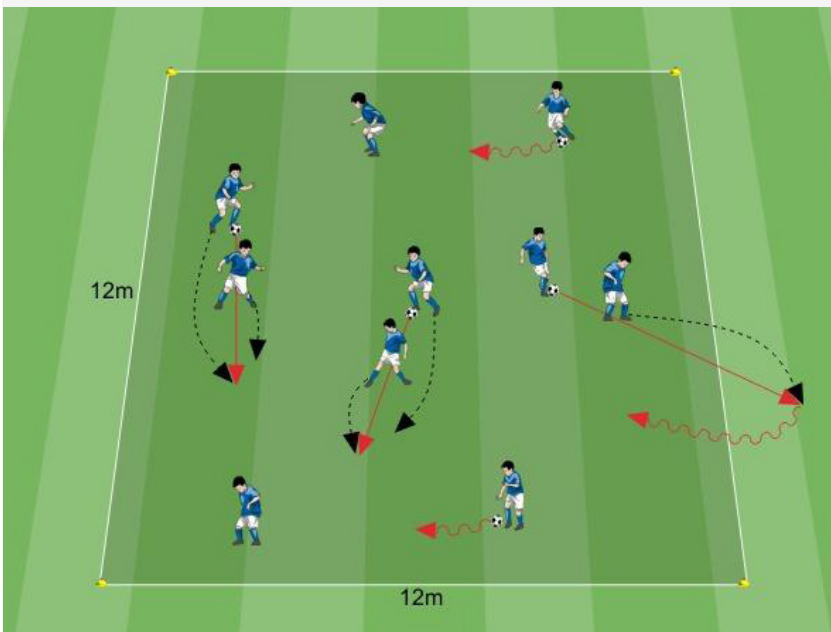
Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).





GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



05 minuti



15x15 metri



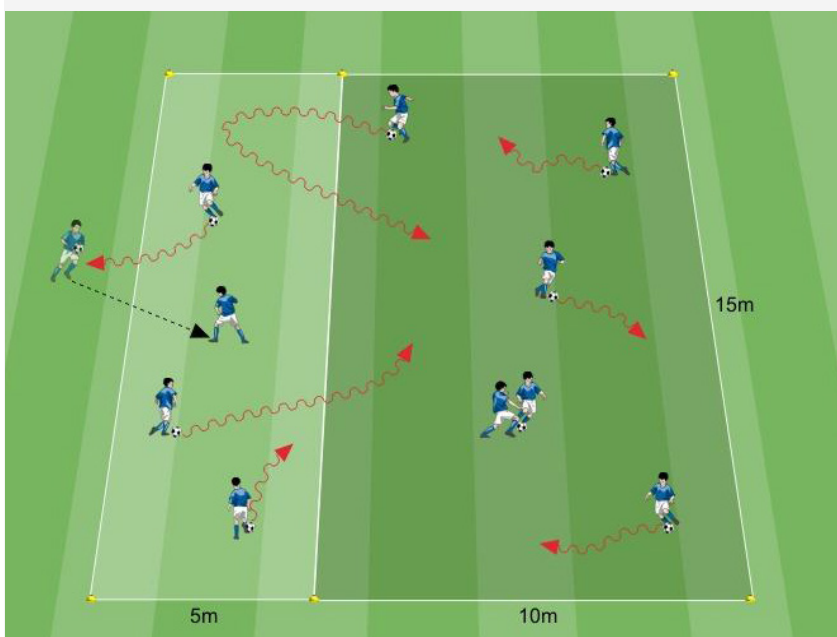
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

