



Roma, 09 Febbraio 2024

Prot. 20051.20 fl

Spett.le
C.S.D. UESSE SARNICO 1908
Via Donatori di Sangue, 5
24067 Sarnico (BG)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Uesse Pro Spring - PG Guarnizioni Cup"
Organizzato dalla Società: C.S.D. UESSE SARNICO 1908
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 03/03/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE

Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001



REGOLAMENTO CAT. PRIMICALCI

ART 1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' C.S.D. UESSE SARNICO 1908
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO: 3° UESSE PRO SPRING 2024 - P.G. GUARNIZIONI CUP
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI DOMENICA 01 MARZO 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO COMUNALE "BORTOLOTTI" NR 2 (EA)

ART 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII REGOLARMENTE
TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO: NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2018 E
POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART 3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART 4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL
SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10
GIOCATORI

ART 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA.
TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE, PERTANTO AL TERMINE DEL
PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE NUMERICAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I
NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER
VALIDI MOTIVI DI SALUTE. TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA' (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
24520 JUVENTUS	81706 BOLOGNA	947539 MANTOVA	80977 UESSE SARNICO
952848 TRENTO	7810 BRESCIA	31180 MODENA	14660 CREMONESE
23320 INTERNAZIONALE	41810 RENATE	3580 ATALANTA	947463 COMO
40410 PRO PATRIA	77540 H. VERONA	832600 PRO SESTO	

ART 7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE
PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATE N° 3 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON
GARE DI ANDATA E
RITORNO

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

1. GIOCO LUDICO DURANTE LA PRIMA FASE: TUTTI CONTRO TUTTI
2. GIOCO LUDICO DURANTE LA SECONDA FASE: IL DUELLO E LE STATUE.

ART 8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 6 MINUTI



C.S.D. UESSE Sarnico 1908 Società Cooperativa





**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

E' RESPONSABILITA' DI OGNI SOCIETA' PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO E RESPONSABILE DELLA REGOLARITA' DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI
IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
WALTER DUCI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MAURO TROIANO

TEL. 3496786719

C.S.D. UESSE Sarnico 1908 Società Cooperativa



3° UESSE PRO SPRING 2024 - P.G. GUARNIZIONI CUP



UNDER 9

DOMENICA 3 MARZO 2024



2 TEMPI DA 6 MINUTI per tutte le gare e giochi ludici

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - JUVENTUS		A - BRESCIA		A - ATALANTA	
B - BOLOGNA		B - MODENA		B - COMO	
C - MANTOVA		C - CREMONESE		C - PRO PATRIA	
D - UESSE SARNICO		D - INTER		D - H.VERONA	
E - TRENTO		E - RENATE		E - PRO SESTO	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A				GIOCO TUTTI VS TUTTI E RIS.GARA
13:15	1	D - UESSE SARNICO	VS	E - TRENTO		
13:30	1	A - JUVENTUS	VS	C - MANTOVA		
13:45	1	B - BOLOGNA	VS	A - JUVENTUS		
14:00	1	E - TRENTO	VS	C - MANTOVA		
14:15	1	C - MANTOVA	VS	B - BOLOGNA		
14:30	1	A - JUVENTUS	VS	D - UESSE SARNICO		
14:45	1	E - TRENTO	VS	A - JUVENTUS		
15:00	1	B - BOLOGNA	VS	D - UESSE SARNICO		
15:15	1	C - MANTOVA	VS	D - UESSE SARNICO		
15:30	1	E - TRENTO	VS	B - BOLOGNA		

ORARIO	CAMPO	GIRONE B				GIOCO TUTTI VS TUTTI E RIS.GARA
13:15	1A	D - INTER	VS	E - RENATE		
13:30	1A	A - BRESCIA	VS	C - CREMONESE		
13:45	1A	B - MODENA	VS	A - BRESCIA		
14:00	1A	E - RENATE	VS	C - CREMONESE		
14:15	1A	C - CREMONESE	VS	B - MODENA		
14:30	1A	A - BRESCIA	VS	D - INTER		
14:45	1A	E - RENATE	VS	A - BRESCIA		
15:00	1A	B - MODENA	VS	D - INTER		
15:15	1A	C - CREMONESE	VS	D - INTER		
15:30	1A	E - RENATE	VS	B - MODENA		

ORARIO	CAMPO	GIRONE C				GIOCO TUTTI VS TUTTI E RIS.GARA
13:15	1B	D - H.VERONA	VS	E - PRO SESTO		
13:30	1B	A - ATALANTA	VS	C - PRO PATRIA		
13:45	1B	B - COMO	VS	A - ATALANTA		
14:00	1B	E - RENATE	VS	C - PRO PATRIA		
14:15	1B	C - PRO PATRIA	VS	B - COMO		
14:30	1B	A - ATALANTA	VS	D - H.VERONA		
14:45	1B	E - PRO SESTO	VS	A - ATALANTA		
15:00	1B	B - COMO	VS	D - H.VERONA		
15:15	1B	C - PRO PATRIA	VS	D - H.VERONA		
15:30	1B	E - PRO SESTO	VS	B - MODENA		

PG di Piacenza Graziano
GUARNIZIONI INDUSTRIALI
 TRANCIATE o FUSTELLATE

PG di Piacenza Graziano
GUARNIZIONI INDUSTRIALI
 TRANCIATE o FUSTELLATE



PG di Piacenza Graziano
GUARNIZIONI INDUSTRIALI
 TRANCIATE o FUSTELLATE



3° UESSE PRO SPRING 2024 - P.G. GUARNIZIONI CUP

UNDER 9

DOMENICA 3 MARZO 2024

2 TEMPI DA 6 MINUTI per tutte le gare e giochi ludici



GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - JUVENTUS		A - BRESCIA		A - ATALANTA	
B - BOLOGNA		B - MODENA		B - COMO	
C - MANTOVA		C - CREMONESE		C - PRO PATRIA	
D - UESSE SARNICO		D - INTER		D - H.VERONA	
E - TRENTO		E - RENATE		E - PRO SESTO	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A			GIOCO IL DUELLO E LE STATUE E RIS.GARA
16:30	1	D - UESSE SARNICO	VS	E - TRENTO	
16:45	1	A - JUVENTUS	VS	C - MANTOVA	
17:00	1	B - BOLOGNA	VS	A - JUVENTUS	
17:15	1	E - TRENTO	VS	C - MANTOVA	
17:30	1	C - MANTOVA	VS	B - BOLOGNA	
17:45	1	A - JUVENTUS	VS	D - UESSE SARNICO	
18:00	1	E - TRENTO	VS	A - JUVENTUS	
18:15	1	B - BOLOGNA	VS	D - UESSE SARNICO	
18:30	1	C - MANTOVA	VS	D - UESSE SARNICO	
18:45	1	E - TRENTO	VS	B - BOLOGNA	

ORARIO	CAMPO	GIRONE B			GIOCO IL DUELLO E LE STATUE E RIS.GARA
16:30	1A	D - INTER	VS	E - RENATE	
16:45	1A	A - BRESCIA	VS	C - CREMONESE	
17:00	1A	B - MODENA	VS	A - BRESCIA	
17:15	1A	E - RENATE	VS	C - CREMONESE	
17:30	1A	C - CREMONESE	VS	B - MODENA	
17:45	1A	A - BRESCIA	VS	D - INTER	
18:00	1A	E - RENATE	VS	A - BRESCIA	
18:15	1A	B - MODENA	VS	D - INTER	
18:30	1A	C - CREMONESE	VS	D - INTER	
18:45	1A	E - RENATE	VS	B - MODENA	

ORARIO	CAMPO	GIRONE C			GIOCO IL DUELLO E LE STATUE E RIS.GARA
16:30	1B	D - H.VERONA	VS	E - PRO SESTO	
16:45	1B	A - ATALANTA	VS	C - PRO PATRIA	
17:00	1B	B - COMO	VS	A - ATALANTA	
17:15	1B	E - RENATE	VS	C - PRO PATRIA	
17:30	1B	C - PRO PATRIA	VS	B - COMO	
17:45	1B	A - ATALANTA	VS	D - H.VERONA	
18:00	1B	E - PRO SESTO	VS	A - ATALANTA	
18:15	1B	B - COMO	VS	D - H.VERONA	
18:30	1B	C - PRO PATRIA	VS	D - H.VERONA	
18:45	1B	E - PRO SESTO	VS	B - MODENA	

AL TERMINE PREMIAZIONI PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI





CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



06 minuti



25x20 metri



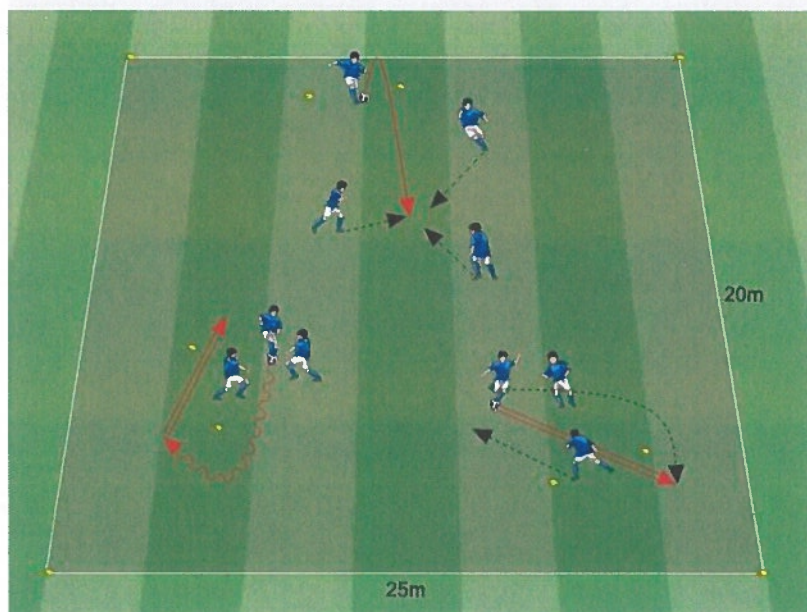
10 giocatori

Descrizione

10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.





DUELLO

LE STATUE


06 minuti


12x12 metri

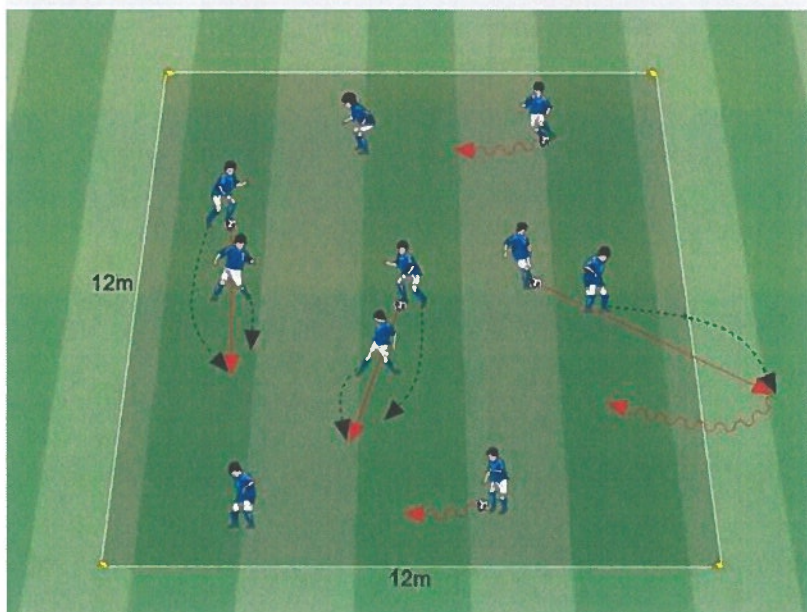

10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

